

Курс

Текстурный трип

Научись создавать текстуры
для 3D моделей с нуля.



Программа курса

4 месяца

3 месяца программа +1 месяц доп.
проверка домашних заданий

С нуля

Блок 1. Начало работы

Ты узнаешь всю необходимую теорию и техническую информацию, которая облегчит процесс создания текстур и поможет избежать обидных ошибок.

Блок 2. Substance painter

Разберешься с интерфейсом и кнопками, выучишь главные инструменты для работы в Substance Painter.

Блок 3. Substance designer

Знание Designer выведет твою работу на новый уровень. Ты научишься создавать собственные текстуры и материалы, генераторы масок и освоишь другие продвинутые инструменты.

Блок 4. Marmoset

Ты узнаешь зачем нужна программа Marmoset и научишься работать с освещением, камерой и подачей материалов. Эти знания пригодятся для оформления портфолио.

Блок 5. Unreal engine 4

Узнаешь, как работают материалы в игровых движках на примере Unreal Engine 4. Научишься импортировать текстуры в движок, создавать и настраивать материалы с помощью встроенного редактора нод.