

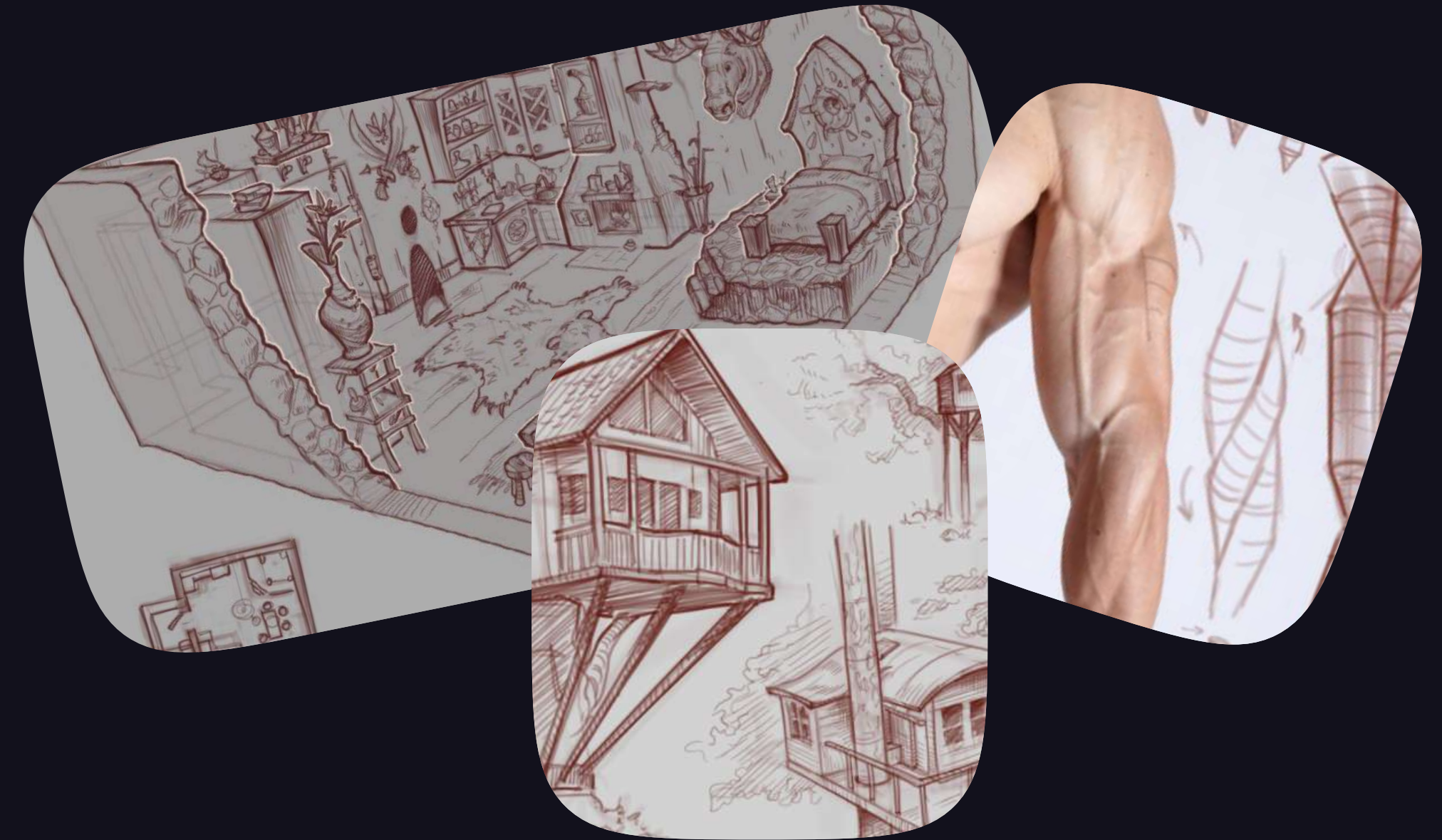
Курс

Скетчинг

Сделай первый шаг в карьере 2D-художника и изучи основы рисунка



Программа курса



4 месяца

3 месяца программа +1 месяц доп.
проверка домашних заданий

С нуля

Блок 1. Основы

- Правильный подход к мышлению во время рисования.
- Как сделать рисунок лучше при помощи штриха, конструкции и зонирования.
- Простой рендер для скетчинга. Как передать объем базовыми инструментами.

Блок 2. Перспектива

- Что такое перспектива и как с ней работать.
- Сооружения. Как нарисовать и детализировать объект.
- Интерьеры. Дополнительные инструменты для рисования сложных деталей.

Блок 3. Цилиндры

- Цилиндры. Простые формы. Зачем нужны цилиндры и как их строить.
- Цилиндры. Сложные формы. Как использовать цилиндры в органике.
- Драпировка. Штрих. Как грамотно и быстро рисовать сложные объемы.

Блок 4. Композиция

- Основы композиции. Как располагать объекты на холсте.
- Пластика и органика. Особенности линий и силуэта объектов природы.
- Текстуры, дублирование. Как рисовать текстуры с учетом композиции.