

Курс

# Hyper Casual

Курс по созданию простой  
игры: с нуля до загрузки в  
Google Play



# Программа курса

---

**4 месяца**

3 месяца программа +1 месяц доп.  
проверка домашних заданий

---

**Для начинающих**

## Блок 1.

- Необычные популярные игры. Виды игр.
- Как работает экономика геймдева
- Играем в игры и становимся умнее. Как нужно играть, чтобы это помогало твоим играм становиться лучше.

## Блок 2.

- Научишься находить хорошие идеи и проверять их на популярность еще до старта разработки.
- Узнаешь, как создавать красивый внешний вид игры, используя несколько важных принципов.

## Блок 3.

- Создаем основную механику для игры
- Сделаешь главную механику своей игры и доведешь ее до совершенства.

## Блок 7.

- Научишься делать красивый игровой интерфейс и управлять вниманием игрока с его помощью.
- Узнаешь, как правильно вознаграждать игрока внутри геймплея.
- Научишься правильно тестировать свою игру и вносить изменения.

## Блок 8.

- Узнаешь, что такое мета, придумаешь свою мету и настроишь ее через Bolt.
- Допилишь игру до идеала, используя все полученные на курсе навыки.
- Научишься создавать контент, который будет влиять на доход от твоей игры.

## Блок 9.

- Узнаешь, как встроить в игру "генератор денег".
- Поймешь, зачем твоей игре нужна аналитика и научишься ее использовать.
- Узнаешь, как выложить свою игру в GooglePlay и что нужно подготовить перед релизом.

## Блок 4.

- Узнаешь, как сделать игру еще круче с помощью дополнительных игровых механик.
- Узнаешь, на чем твоя игра может зарабатывать и как сделать монетизацию.

## Блок 5.

- Научишься оживлять своих персонажей и узнаешь, где найти бесплатные анимации.
- Основы физики в игре. Создашь и настроишь рагдолл, который сделает любую игру лучше.
- Узнаешь, как создавать стильные спецэффекты на все случаи жизни.

## Блок 6.

- Научишься встраивать второстепенные механики в игру с помощью визуального программирования.

## Блок 10.

- Как работает реклама в Facebook, как создавать креативы и тестировать их.
- Узнаешь, что делать с игрой дальше, научишься планировать обновления на основе собранных данных.